

Variant 1: Natuurlijk spelen

Verkeer

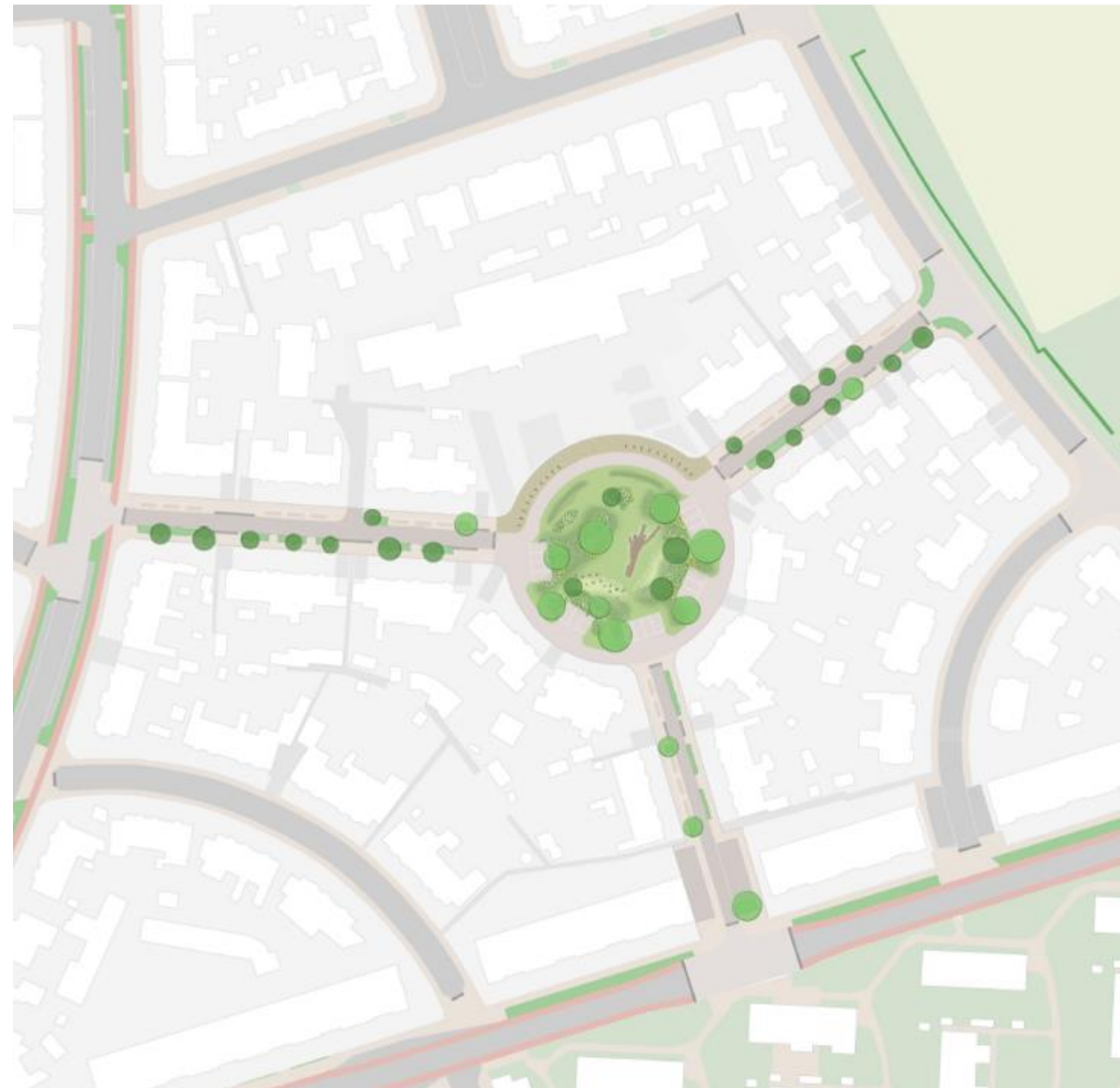
- Shared-space principe: voetgangers, fietsters en automobilisten maken gebruik van dezelfde rijbaan op het plein
- De rijbaan op het plein blijft eenrichtingsverkeer
- De rijbaan op de Breitnerstraat, Anthonie van Dijkstraat en Roelofsstraat liggen lager terwijl het troittoir op dezelfde hoogte ligt als het plein
- Voor de school is een brede strook in Achterhoeks padvast met fietsenstallingen voor het brengen/ophalen van kinderen
- Parkeren gebeurt op de hoogte van de stoep

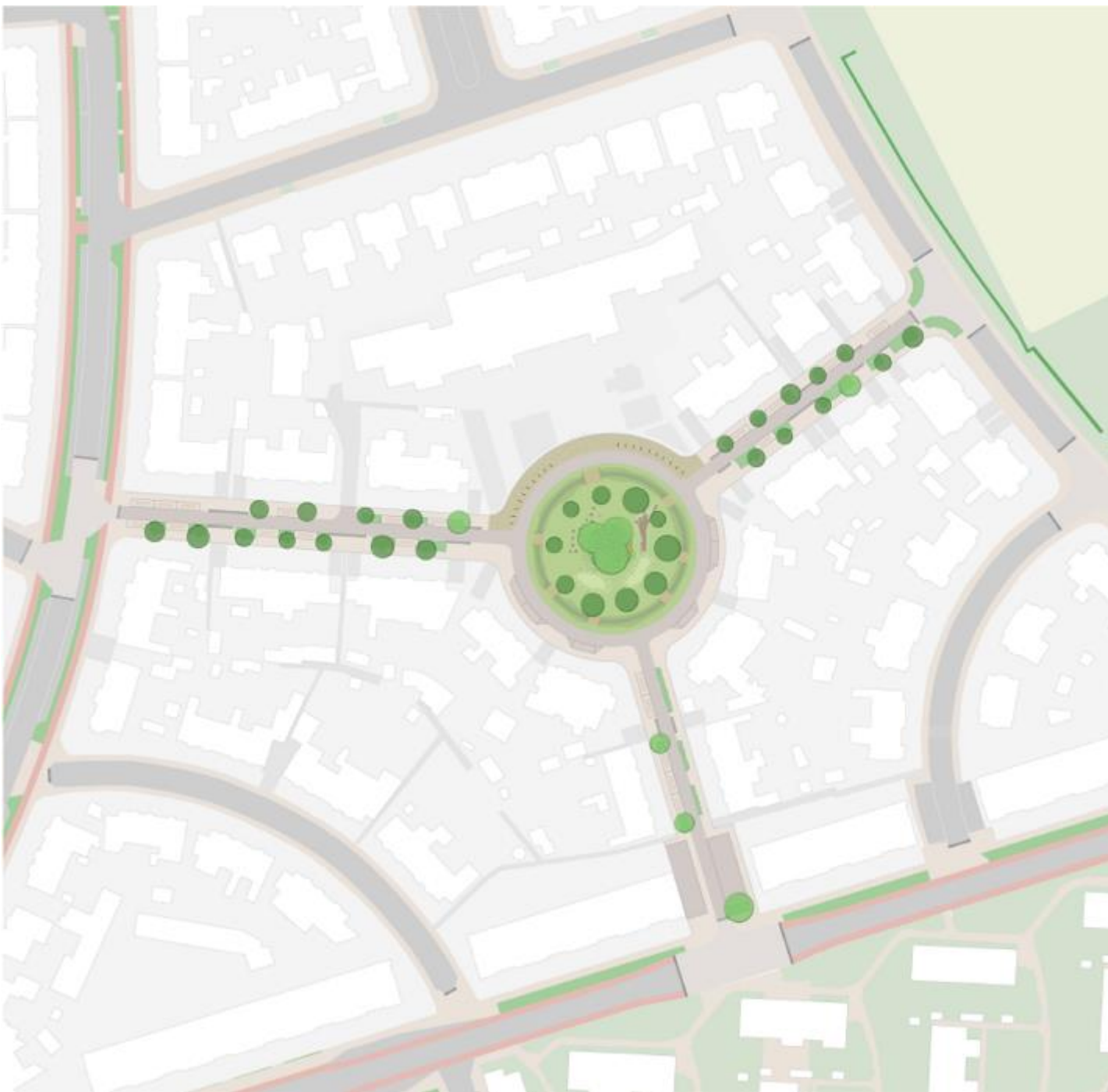
Beplanting

- Er ligt extra focus op biodiversiteit, minder kansrijke magnolia's worden vervangen door andere soorten bloesem
- Heestergroepen en bloemrijk grasland schermen de parkeerplaatsen af

Sfeer

- Spelen wordt gestimuleerd door natuurlijke speelelementen zoals een klimboom en zwerfkeien
- Parkeervakken aan het plein liggen tegenover de oprit, zodat vanuit de woningen direct zicht is op groen
- Glooiingen in het groen met verhoging en greppels





Variant 1B: Natuurlijk spelen & behoud van bomen

Verkeer

- Trottoir en rijbaan zijn gescheiden, minimale wegbreedte wordt toegepast om verkeer te remmen
- De rijbaan op het plein blijft eenrichtingsverkeer, de Breitnerstraat en Anthonie van Dijkstraat worden ook eenrichtingswegen (west naar oost)
- Voor de school is een brede strook in Achterhoeks padvast met fietsenstallingen voor het brengen/ophalen van kinderen
- Parkeren gebeurt op de hoogte van de stoep in de 3 straten
- Aan het Dupontplein blijft de noordzijde parkeervrij en wordt aan de zuidzijde langsparkeren toegepast waar mogelijk

Beplanting

- Alle bomen in de bestaande situatie worden bewaard en boomspiegels worden vergroot
- De bossage in de bestaande situatie wordt verstrekt met andere soorten heesters
- Een drietal bomen van 1^e grootte wordt toegevoegd aan de bossage

Sfeer

- Spelen wordt gestimuleerd door natuurlijke speelelementen zoals een klimboom en zwerfkeien
- Glooiingen in het groen met verhoging en greppels
- Oversteekplek voor greppel tegenover elke woning

Variant 2: Sport en spel

Verkeer

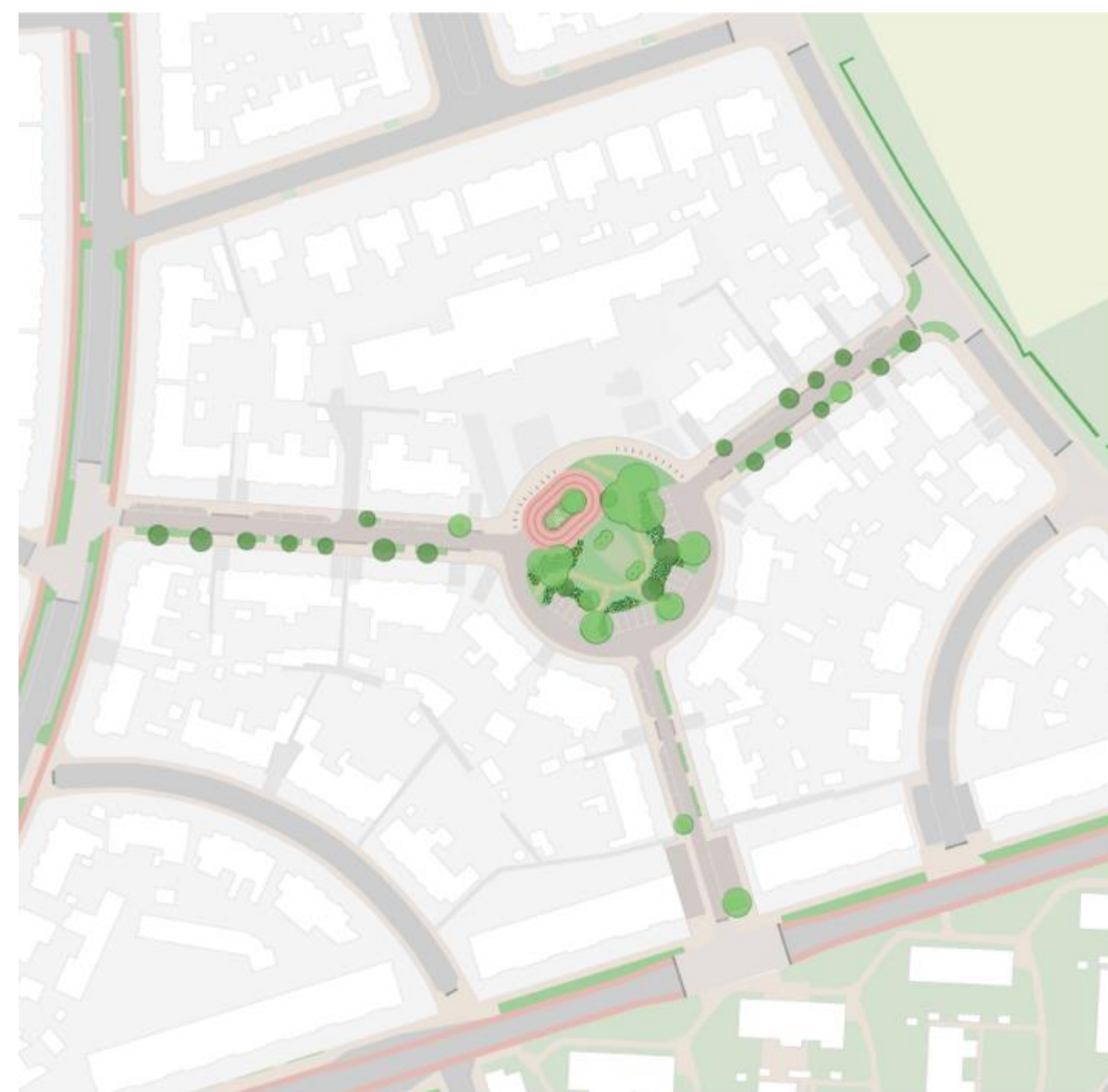
- Trottoir en rijbaan zijn gescheiden, minimale wegbreedte wordt toegepast om verkeer te remmen
- De rijbaan op het plein wordt aan de noordzijde afgekoppeld, en verandert naar een 2-richtingsweg
- Het trottoir wordt voor het schoolplein breed gehouden, met ruimte voor fietsenstallingen voor het brengen/ophalen van kinderen
- De atletiekbaan kan tijdens de drukke momenten gebruikt worden als Kiss&Ride
- Parkeren gebeurt op hoogte van de straat

Beplanting

- Enkele boomclumps met soorten van de 1^e grootte
- Een heesterrand schermt de parkeerplaatsen af in het midden
- Het gras wordt kort gehouden zodat hier op gespeeld kan worden
- Sneeuwklompjes ten midden van de atletiekbaan
- Het voetbalveld kan worden gecombineerd met kleine bomen als goals

Sfeer

- Extra focus op sportmogelijkheden
- Een glooiend wandelpad in Achterhoeks padvast langs de baan en sportveld



Variant 3: Frans plein en park

Verkeer

- Shared-space principe: voetgangers, fietsers en automobilisten maken gebruik van dezelfde rijbaan op het plein
- De rijbaan op het plein wordt aan de noordzijde afgekoppeld, en verandert naar een 2-richtingsweg
- Aan de noordzijde wordt het principe van een 'Frans plein' toegepast met fietsenstallingen onder een bladerdak met halfverharding
- Parkeren gebeurt op de hoogte van de straat

Bepanting

- Bomen aan de noordzijde zijn van de 3^e grootte met een laag bladerdak
- Rond de parkeerplaatsen wordt een haag toegepast, welke een strakke uitstraling heeft
- Rond de hagen wordt bloemrijk grasland toegepast
- Op verschillende plekken verspreid over het plein worden solitaire heesters en bomen toegepast
- Parkeerplaatsen aan het plein worden toegepast in halfverharding

Sfeer

- Hier wordt indirect de mogelijkheid gecreëerd om te verblijven aan de hand van stappaaltjes als mogelijk zitelementen en speelpalen waar tijdens evenementen een tarp aan kan worden bevestigd
- Paden lopen tussen de heesters en elementen door waarbij het zicht regelmatig wordt onderbroken

